

E-GAMES FIFA 24

1. 7 orang Wakil dari Setiap Zon termasuk Pengurus.
1 single Lelaki, 1 single Perempuan, 1 double Campuran, 2 Orang Simpanan (1L dan 1P) serta 1 orang pengurus.
2. **Setiap pemain hanya bermain sekali sahaja dalam satu kategori.** Pengantian **Pemain Pertama ke Pemain Simpanan** boleh dilakukan semasa **“HALF-TIME”** Permainan dan **sebelum Mula Permainan.**
3. Format permainan adalah **LIGA dengan 6 Pasukan.**
 - ZON UTARA
 - ZON SELATAN
 - HQ
 - ZON SANDAKAN
 - ZON TAWAU
 - ZON PEDALAMAN

Pasukan yang memperolehi mata paling tinggi akan dikira sebagai pemenang pertama (walaupun pasukan AI GAME memperolehi mata tertinggi).
4. Pemain Boleh memilih Pasukan dari **KELAB**
5. Pemain **TIDAK DIBENARKAN** menukar pasukan semasa **DALAM PERMAINAN ATAU PUN SEMASA PERTANDINGAN BERLANGSUNG**
6. **Tetapan Permainan adalah seperti Berikut:**
 - **Settings** :Standard Settings
 - **Match Duration** :5 Minutes
 - **Game Speed** :Normal
 - **AI Level** :Legendary
7. Pemain **DILARANG** untuk membuat/menggunakan **“CUSTOM FORMATION”** Sebelum dan dalam permainan. Pemain hanya **DIBENARKAN** menggunakan **“Standard Formation”**.
8. Pemain diberikan masa selama **5 Minit sebelum permainan untuk “Setup Team”**.
9. Pemain diminta melaporkan diri **15 Minit Sebelum Perlawanan Bermula.** Sekiranya pemain gagal melaporkan diri dalam tempoh berkenaan, Pihak lawan yang hadir akan dikira sebagai pemenang.
10. Pemain dibenarkan membawa **“Joystick”** sendiri walau bagaimana pun, Pihak Penganjur akan menyediakan **“Joystick”** untuk kegunaan sepanjang perlawanan.
11. Peserta **DILARANG** merosakkan Peralatan E-Games Sepanjang Perlawanan.
12. Peralatan yang digunakan akan diperiksa sebelum perlawanan bermula.
13. Perlawanan akan dijalankan serentak pada masa pertandingan mengikut kategori masing-masing.